

СЕКЦІЯ 2.
ПРОБЛЕМИ І ПЕРСПЕКТИВИ
РОЗВИТКУ КРИПТОВАЛЮТ,
БЛОКЧЕЙНУ, ЕЛЕКТРОННОГО БІЗНЕСУ
ТА СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖ

SECTION 2.
PROBLEMS AND PROSPECTS FOR
THE DEVELOPMENT OF
CRYPTOCURRENCIES, BLOCKCHAIN,
E-BUSINESS AND SOCIAL NETWORKS

Мацієвич Тетяна

к.е.н., доцент,

доцент кафедри землеустрою, геодезії та кадастру
ДВНЗ «Херсонський державний аграрний університет»

Магальс Владислав

здобувач вищої освіти

ДВНЗ «Херсонський державний аграрний університет»

СКРИПТ ЯК НОВИЙ ІНСТРУМЕНТ АВТОМАТИЗАЦІЇ В DIGITALS

Враховуючи те що, інформаційна модель реального простору активна і багатофункціональна база даних, яка може постійно доповнюватися та оновлюватися із зростанням запитів користувачів, наприклад від обробки геодезичних вимірювань і створення технічної документації на одну земельну ділянку, до ведення чергових планів великих міст і індексно-кадастрових карт масштабу області. А відтак, вбудована мова скриптів дозволяє користувачам максимально автоматизувати вирішення власних типових завдань та розширити функціональність програми.

Оскільки, скрипти (сценарії) – це окремі послідовності дій, створені для автоматичного виконання завдання. Для написання скриптів використовуються спеціальні мови програмування – скриптові. А отже, відповідно, скриптова мова програмування – це набір лексичних, семантичних і синтаксичних правил для створення і редагування скриптів.

Основними цілями скриптів є [1]:

- SEO-скрипти (шаблони) для просування сайтів. Зазвичай під їх управлінням працюють спеціалізовані програми автоматизації цього процесу. Наприклад, ZennoPoster, HumanEmulator;
- системи для збору статистики відвідувань (лічильники відвідуваності). Однак, найчастіше створюються із застосуванням JavaScript;
- сценарії для звертання до баз даних;
- скрипти для роботи гостьових книг і створення коментарів до записів. Найчастіше застосовується комбінація PHP і JavaScript,
- скрипти для динамічного відображення сайтів. В цьому випадку скриптова мова визначається мовою написання CMS;
- скрипти для зміни частини сторінки сайту без її перезавантаження. При реалізації використовуються технології Ajax. Найчастіше застосовуються, наприклад, JavaScript і XML.

Стосовно переваг використання скриптів, то по-перше, їх застосування дає можливість вносити програмні зміни. Іншими словами, якщо скрипт написаний з помилкою, то при його виконанні вони будуть видані в результаті. По-друге, використання скриптів дає можливість отримувати проблемно орієнтований набір команд. У цьому випадку один рядок сценарію дозволяє виконувати такий же обсяг дій, як програма з багатьох десятків рядків на компільовані мови. Наприклад, JavaScript – одні й ті ж сценарії цією мовою без проблем виконують браузері в різних операційних системах.

Створення персональних скриптів в програмі DigitalS обґрунтовано необхідністю автоматизації виробничого процесу при виконанні топографо-геодезичних і землевпорядних робіт. Це сприятиме вирішенню широкого спектру завдань щодо розробки методичного та алгоритмічного забезпечення геоінформаційної технології для вирішення низки практичних завдань, що виникають при створенні кадастрових планів території, проектів територіального землеустрою та землевпорядних справ[5].

Слід погодитись із думкою, що основним недоліком використання скриптів є відсутність якісного середовища розробки рівня IDE. Нині для більшості інвестиційних проектів обирають – Java або C#. Проте, найбільш відомі й високорівневими є PHP, Perl, Python, AngelScript, JavaScript, JScript.

Таким чином, на нашу думку, під поняттям «скрипт», слід розуміти віртуальну кнопку на панелі інструментів, що у свою чергу сприяє запуску процедури, команди або послідовності команд. При цьому, за окрім власної кнопки на панелі інструментів, скрипт може бути інтегрований прямо в карту, конкретний шар на карті або в параметр на закладці інфо.

Список використаних джерел

1. Офіційний сайт SEO Wiki.Скрипт. URL: <https://wiki.rookee.ru/script/>
2. Добряк Д. С. Автоматизація проектування в землеустрої: еколого-економічна та соціальна ефективність / Д. С. Добряк, А. Г. Тихинов, О. В. Гряник. К. : Урожай, 2004. 128 с.
3. Ваш Я.І. Сучасні аспекти автоматизації в сфері землеустрою / Я. І. Ваш // Матеріали 70-ї конференції професорсько-викладацького складу УЖНУ ; секції: землевпорядкування та кадастр, лісівництво, географія і раціональне природокористування. Ужгород : 2016. С.9-15.
4. Про програмне забезпечення Digitals. URL: http://digitals.at.ua/news/pro_programne_zabezpechennja_digitals/2014-12-08-3
5. [Малахова С.](#) Практичне застосування "Digitals" у землевпорядкуванні / С. Малахова // [Вісник Львівського національного аграрного університету. Серія : Економіка АПК.](#) 2016. № 23(2). С. 149-155. URL: http://nbuv.gov.ua/UJRN/Vlnau_econ_2016_23%282%29_29