

АРХІТЕКТУРА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ ОЦІНКИ РІВНЯ ЗАХИСТУ КОРИСТУВАЧІВ У СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖАХ

Якимів А.Р.

*Західноукраїнський національний університет
магістрант*

I. Вступ

Сьогодні в теорії та практиці захисту персональних сторінок користувачів у соціальних мережах залишилось чимало не вирішених проблем[1-6]. Зокрема, відсутня класифікація загроз для користувачів соціальних мереж. Існуючі контролі безпеки для сторінок користувачів у соціальних мережах не в повній мірі забезпечують захист облікових записів [5,6]. Відсутні моделі оцінки рівня безпеки персональних сторінок користувачів у соціальних мережах, які б враховували рекомендовані фахівцями із інформаційної безпеки засоби контролю [1]. Як наслідок, гостро постає питання розробки програмного забезпечення для підвищення рівня безпеки персональних сторінок користувачів у соціальних мережах.

II. Мета роботи

Метою роботи є розробка архітектури програмного забезпечення для автоматичної оцінки рівня захисту користувачів у соціальних мережах.

III. Архітектура програмного забезпечення

У роботі виділено засоби контролю безпеки облікових записів користувачів у соціальних мережах Facebook, YouTube та Instagram та розроблено архітектуру програмного забезпечення для автоматичної оцінки рівня захисту користувачів у соціальних мережах (див.рис. 1).

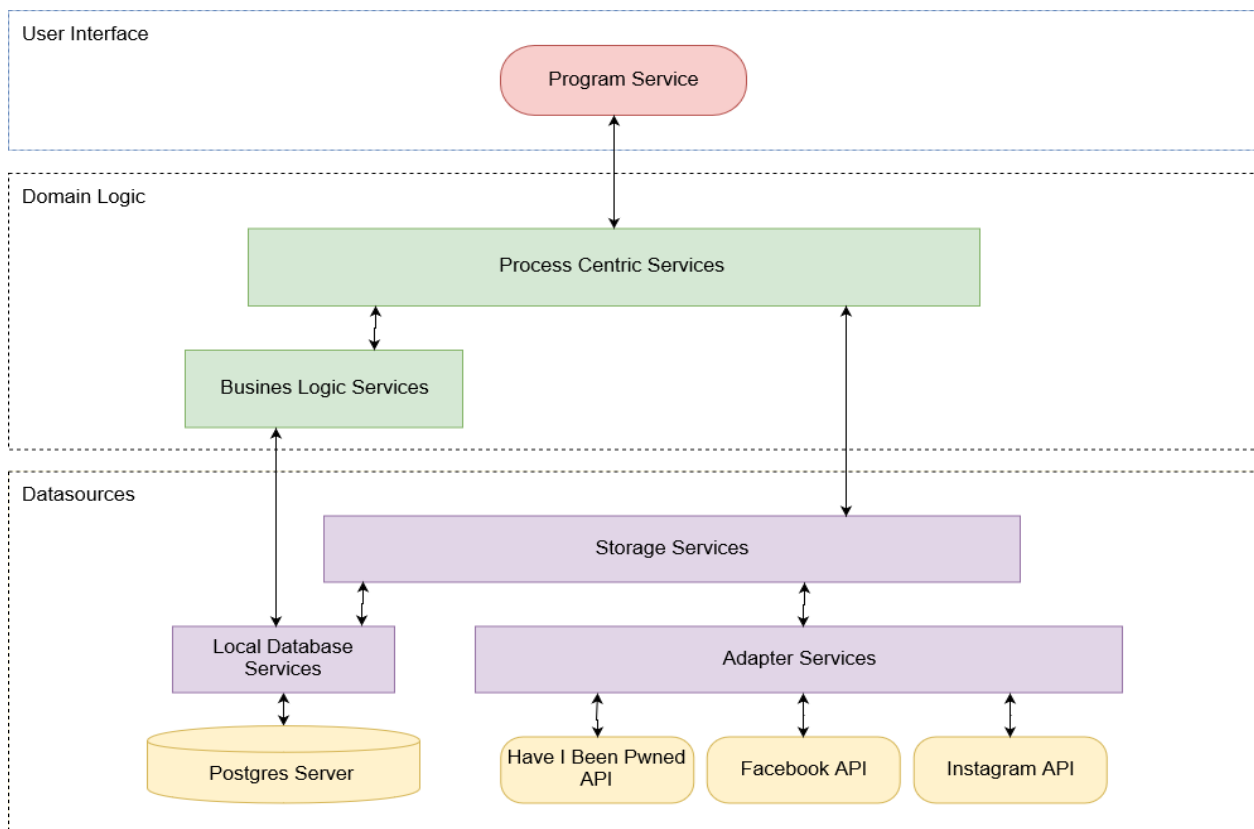


Рисунок 1 – Архітектура програмного забезпечення

Запропонована архітектура програмного забезпечення включає в себе три основних рівні, кожен з яких відіграє важливу роль у функціонуванні системи:

- **UserInterface** (Інтерфейс користувача): Цей рівень відповідає за графічний інтерфейс користувача.
- **Domain Logic** (Логіка області): На цьому рівні реалізована структурна та алгоритмічна складова програмного сервісу. Модуль **Business Logic Services** відповідає за логіку виконання запитів до бази даних. Модуль **Process Centric Services** керує логікою виконання запитів до модулів **Business Logic Services** та **StorageService**.
- **Datasources** (Джерела даних): Цей рівень представлений базами даних та взаємодіючими з ними модулями. Модуль **Storage Services** відповідає за аналіз та запис даних з особистої сторінки користувача у базу даних **PostgresServer**. **LocalDatabase Services** - це локальні служби баз даних, які використовуються для аналізу вхідних даних у **Storage Services** та подальшого їх запису в базу даних. Модуль **Adapter Services** отримує та конвертує дані з серверів, на яких реалізовані API-функції соціальних мереж (**Facebook API**, **Instagram API**), а також API функцій сервісу **Have I BeenPwned**.

Запропонована архітектура надає кілька ключових переваг при реалізації програмного забезпечення:

- Розділення бізнес-логіки на модулі **Business Logic Services** та **Process Centric Services** дозволяє ефективно керувати виконанням запитів до бази даних та логічними операціями в системі. Це робить систему гнучкою та легко розширюваною.
- Рівень **Datasources** раціонально використовує бази даних та модулі для ефективного аналізу, зберігання та обробки даних. Використання локальних служб баз даних та **Adapter Services** для взаємодії зі сторонніми API дозволяє розширювати можливості системи без великих змін в існуючій структурі.
- Існування чітко визначених меж між рівнями дозволяє вести розробку та тестування незалежно від інших частин системи, що робить код більш надійним.
- Модульна структура архітектури дозволяє легко додавати новий функціонал чи вносити зміни в існуючий, не впливаючи на решту системи, що робить систему більш гнучкою та готовою до реінженерії.

Висновок

Розробка та впровадження програмного забезпечення для автоматичної оцінки рівня захисту користувачів у соціальних мережах має велике значення в умовах постійно зростаючих загроз кібербезпеки.

Архітектура програмного забезпечення, яку було розроблено у роботі, представляє собою систему, що дозволяє автоматично оцінювати та аналізувати рівень захисту облікових записів у соціальних мережах. Ця архітектура визначає три ключові рівні: інтерфейс користувача, логіку області та джерела даних. На рівні інтерфейсу користувача забезпечується простий та зрозумілий інтерфейс, що спрощує взаємодію користувача з програмою. Логіка області включає модулі, які відповідають за алгоритмічні та структурні аспекти функціонування програмного сервісу. Джерела даних об'єднують бази даних, що використовуються для аналізу та збереження інформації з соціальних мереж.

Список використаних джерел

1. Computational Social Networks: Security and Privacy. [Електронний ресурс] / [M. Salama, M. Panda, Y. Elbarawutain.] // Computational Social Networks. – 2012. – Режим доступу до ресурсу : <http://njtech.findplus.cn>
2. Скрута Г.В. Забезпечення інформаційної безпеки у соціальних мережах / Скрута Г.В., Шкарупа І.В., Нікуліщев Г.І. // Актуальні задачі та досягнення у галузі кібербезпеки: Всеукраїнська науково-практична конференція студентів і молодих вчених, 23-25 листопада 2016 р. : матеріали конф. – Кропивницький, 2016. – С.79.
3. Карманний Є. В. Підходи до захисту інформації при користуванні соціальними мережами [Електронний ресурс] / Є. В. Карманний, С. О. Ковжого. – 2015. – Режим доступу до ресурсу : http://dspace.nlu.edu.ua/bitstream/123456789/8420/1/Karmannuy_Kovgoa.pdf.
4. K. Thomas, A. Moscicki (2019) New research: How effective is basic account hygiene at preventing hijacking [Online]. Available: <https://security.googleblog.com/2019/05/new-research-how-effectiveis-basic.html>
5. Cyber Security Guidelines for Securing Social Media Accounts (2018) [Online]. Available: https://www.qcert.org/sites/default/files/public/documents/guidelines_for_securing_social_media_accounts.pdf
6. Identity Awareness, Protection, and Management Guide (2018). [Online]. Available: <https://www.dla.mil/Portals/104/Users/230/98/>