

РОЗРОБКА КОНСТРУКТОРА ЕЛЕКТРОННИХ ПІДРУЧНИКІВ

Цимбалиста М.І.¹⁾, Щолоков І.В.²⁾, Павлович Д. С.³⁾,
Коледж Миколаївського національного університету імені В.О. Сухомлинського
¹⁾ викладач; ^{2,3)} студенти

І. Постановка проблеми

Сучасна система освіти все активніше використовує інформаційні технології і комп'ютерні телекомунікації. Основою будь-якого навчального процесу є знання, які отримує особа, що навчається. Як правило, в якості джерела знань виступають підручники, які використовуються для збереження та передачі знань здобутих людством.

Тому виникає необхідність у створенні інструментальної системи - конструктора електронних підручників, яка б мала зручний інтерфейс користувача, не потребувала будь-яких додаткових знань, з боку користувача, з інших областей науки, генерувала електронні підручники у HTML - форматі, надавала підручнику чітку структуру, а також максимально відповідала б тим вимогам, які поставлені замовником.

II. Мета роботи

Метою дослідження є розробка універсального конструктора електронного підручника. На сьогодні існує певна кількість інструментальних систем, за допомогою яких можна створювати електронні підручники.

Існуючі інструментальні системи потребують додаткові знання, наприклад знань з області гіпертекстової розмітки Web-сторінок, тобто знання тегів мови HTML (HyperText Markup Language — мова гіпертекстової розмітки) та синтаксису мови програмування сценаріїв (скриптів) JavaScript, інші системи дозволяють створювати електронні підручники у інших форматах, тобто не в HTML-форматі. Крім цього, в багатьох системах інтерфейс містить багато зайвого, і з-за цього підвищується складність роботи з ними.

III. Особливості розробки конструктора

Інструментальна система створення електронних підручників виконана у вигляді окремого програмного додатку, що дає змогу працювати клієнту із даною системою на комп'ютері з встановленим звичайним програмним забезпеченням. Для того, щоб подивитись на результати своєї роботи, тобто переглянути електронний підручник необхідна наявність Web-браузера.

Конструктор для створення електронних підручників має наступні властивості та вимоги:

- дозволяє користувачу створювати власні та відкривати вже існуючі проекти електронних підручників;
- забезпечує зручний інтерфейс користувача;
- стійкість в роботі.

Для управління зовнішнім виглядом розділу використовується JavaScript WYSIWYG-редактор TinyMCE з плагіном для завантаження зображень. В програмі передбачена можливість зміни мови інтерфейсу підручника.

Згенерований системою електронний підручник представляє собою комплекс Web-сторінок з чітко-визначеною структурою. Також має вбудований редактор, який дозволяє користувачу самостійно редагувати підручник.

Висновок

У роботі представлено програму - конструктор електронних підручників. Розроблене програмне забезпечення надає користувачам можливість самостійно створювати підручники.

Список використаних джерел

1. Александров Г.Н. Программированное обучение и новые информационные технологии обучения / Александров Г.Н. – М.: Педагогика, 1993. – 228 с.
2. Андреев А.А. Теоретико-методический подход к проектированию и реализации сетевого обучения / Андреев А.А. // Интернет-технологии в открытом образовании / Андреев А.А. – М., 2000. – С. 20-24.
3. Доротюк І.В., Кохан О.В., Гадяцький В.І. Технології створення електронних навчально-методичних комплектів / І.В. Доротюк, О.В. Кохан, В.І. Гадяцький // Збірник наукових праць. Педагогічні науки. – Херсон: Вид. ХДУ, 2004. – Вип. 37. – С. 335-339.